Ejercicio de documentación de Casos de Uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso #1 | Disparar | |
| Objetivo: | Un usuario puede disparar para infligir daño a la nave de sus oponentes. Si acierta su disparo restara un punto de vida al objetivo que haya recibido el disparo. En caso contrario no sucederá nada. | |
| Precondiciones, entradas: | Hay una partida creada y jugadores en ella | |
| Postcondiciones, salidas: |  | |
| Condiciones fin éxito: | El disparo se ha podido realizar con éxito y la lógica del programa determinará si debe o no restar vida a algún jugador | |
| Condiciones fin fallo: | El disparo no se ha podido realizar. Se mostrará un mensaje de error indicándolo | |
| Actor primario | Jugador que dispara (A) | |
| Actores secundarios | Resto de jugadores | |
| Secuencia normal | Paso #1 | Acción |
|  |  | 1.- A efectúa el disparo.  2.- Se comprueba si algún jugador B ha sido alcanzado.  2.1.- En caso afirmativo se le resta una vida al jugador B.  2.1.1.- Si el jugador se queda sin vidas tendrá que revivir o morir para siempre.  2.1.2.- Si decide morir para siempre su partida terminará  Si algo va mal ir a #11 |
| Secuencias alternativas | Paso #11 | Acción |
|  |  | Se muestra un mensaje de error |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso #2 | Unirse a partida | |
| Objetivo: | Un invitado que desee acceder a una partida podrá hacerlo con la autorización del creador de la partida | |
| Precondiciones, entradas: | Hay una partida creada y un creador de la partida que llamaremos C | |
| Postcondiciones, salidas: | El jugador está en la partida o ha recibido un mensaje de error o de no haber sido aceptado | |
| Condiciones fin éxito: | El invitado ha podido entrar en la partida o ha recibido una solicitud de la entrada a la partida ha sido denegada por C | |
| Condiciones fin fallo: | Mensaje de error indicando que no se ha podido tramitar el proceso de unirse a una partida | |
| Actor primario | Invitado | |
| Actores secundarios | Creador de la partida | |
| Secuencia normal | Paso #2 | Acción |
|  |  | 1.-El invitado solicita unirse a una partida.  2.- El creador de la partida autoriza o rechaza la solicitud.  Si algo va mal ir a #21 |
| Secuencias alternativas | Paso #21 | Acción |
|  |  | Se muestra un mensaje de error |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso #3 | Recargar en el momento | |
| Objetivo: | Un usuario anónimo decide recargar su tarjeta | |
| Precondiciones, entradas: | El usuario cuenta con una tarjeta | |
| Postcondiciones, salidas: | El usuario anónimo ha podido recargar su tarjeta o se le ha mostrado un mensaje de error que indica que la operación no se ha podido realizar con éxito | |
| Condiciones fin éxito: | El usuario anónimo ha podido recargar su tarjeta | |
| Condiciones fin fallo: | El pago ha sido rechazado o el usuario ha decidido cancelar la operación | |
| Actor primario | Usuario anónimo | |
| Actores secundarios | Sistema de tarjetas | |
| Secuencia normal | Paso #3 | Acción |
|  |  | 1.- Al usuario se le muestra su saldo  2.- Se le demanda al usuario una cantidad que recargar  3.- Seleccionará el método de pago  3.1.- Si se selecciona tarjeta el sistema de tarjetas debe autorizar la operación (caso de uso Pagar con tarjeta)  3.2.- Si se selecciona pagar en efectivo (caso de uso Pagar con tarjeta) se esperará hasta obtener confirmación de que se ha abonado el importe  4.- Se recargará el abono  Si se produce algún error ir a #31 |
| Secuencias alternativas | Paso #31 | Acción |
|  |  | Se muestra un mensaje de error |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso #4 | Validar al principio | |
| Objetivo: | Un usuario valida su billete antes de acceder a uno de los medios de transporte | |
| Precondiciones, entradas: | El usuario posee un título de transporte y lo introduce en la máquina para ser validado | |
| Postcondiciones, salidas: | Se ha validado el título de transporte, se ha informado al usuario que no hay suficiente saldo cargado o se le muestra un mensaje de error | |
| Condiciones fin éxito: | El billete se valida correctamente | |
| Condiciones fin fallo: | El billete ha caducado o la tarjeta no tiene saldo o se ha producido un fallo | |
| Actor primario | Usuario | |
| Actores secundarios |  | |
| Secuencia normal | Paso #3 | Acción |
|  |  | 1.- El sistema comprueba que hay saldo suficiente cargado o un abono o que el billete escaneado se ha comprado por los cauces legales. Si no ir a #41.  2.-Si se viaja con saldo se resta la tarifa de la entrada  En caso de error ir a #42 |
| Secuencias alternativas | Paso #41 | Acción |
|  |  | Se muestra un mensaje de error indicando que no hay saldo suficiente |
|  | Paso #42 | Se muestra un mensaje de error genérico |